

1. DISPOSIÇÕES GERAIS	2
2. PARTICIPAÇÃO E IDADE	2
3. CONDUTA E REGRAS GERAIS	2
4. SEGURANÇA/ARMAS/ACESSÓRIOS	3
5. COMUNICAÇÃO OFICIAL	3
6. CATEGORIAS DE NÍVEL	4
7. MODALIDADES DO CONCURSO	4
8. INSCRIÇÕES	6
9. LISTA DE ESPERA	6
10. CONFIRMAÇÃO PRESENCIAL	6
11. FILA E CHAMADA	6
12. PERSONAGENS PERMITIDOS	7
13. CENÁRIOS/EFEITOS	7
14. STAFF DE APOIO	7
15. ÁUDIO/VÍDEO	8
16. JULGAMENTO	8
17. EMPATE	9
18. RESULTADO	9
19. PREMIAÇÃO	10
20. DIREITO DE IMAGEM	10
21. RESPONSABILIDADES	10
22. DISPOSIÇÕES FINAIS	10
23. DETALHES DA PREMIAÇÃO	11
24. CALENDÁRIO (da inscrição ao evento)	11
25. CRONOGRAMA (Dias do evento)	12

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O Concurso Cosplay SuperXP 2026 será realizado durante a SuperXP, nos dias **12, 13 e 14 de junho de 2026**, no Expoville, em Joinville/SC.

1.2. O concurso tem caráter cultural, artístico e recreativo, com objetivo de valorizar a comunidade cosplay, a criatividade, a interpretação e a produção de figurinos.

1.3. Ao realizar sua inscrição, o participante declara estar de acordo com este regulamento.

1.4. A organização poderá realizar ajustes operacionais, mudanças de cronograma ou adequações necessárias ao bom andamento do concurso, comunicando previamente sempre que possível.

1.5. Casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação do concurso.

1.6. **SUPERCOSPLAY** - nova modalidade exclusiva com premiação única de 10 mil reais para o grande vencedor.

2. PARTICIPAÇÃO E IDADE

2.1. O concurso é aberto a participantes de todas as idades.

2.2. Menores de 18 anos poderão participar mediante responsabilidade de seus pais ou responsáveis legais.

2.3. Crianças pequenas poderão participar acompanhadas por responsável quando necessário.

2.4. O concurso possui categorias específicas para participantes infantis, conforme cronograma oficial.

3. CONDUTA E REGRAS GERAIS

3.1. O evento possui público familiar. Portanto, não serão permitidas apresentações ou condutas com:

- Nudez ou sexualização explícita;
- Conteúdo ofensivo;
- Racismo, preconceito ou discriminação;
- Incentivo ao uso de drogas;
- Violência extrema;
- Linguagem excessivamente imprópria;
- Atos ilegais;
- Constrangimento ao público ou equipe.

3.2. Infrações poderão resultar em:

- Advertência;
- Perda de pontos;
- Desclassificação;
- Retirada do palco;
- Retirada do evento.

3.3. Os participantes respondem individualmente e legalmente por seus atos.

4. SEGURANÇA/ARMAS/ACESSÓRIOS

4.1. É proibida a entrada e utilização de:

- Armas de fogo reais;
- Explosivos;
- Lâminas metálicas;
- Objetos perfurantes;
- Objetos contundentes;
- Vidro;
- Materiais tóxicos;
- Fogo ou combustíveis.

4.2. Todo item poderá ser inspecionado pela organização e segurança.

4.3. Caso algum acessório especial seja necessário para apresentação, o participante deverá informar previamente na inscrição.

4.4. É proibido lançar objetos ao público ou pular do palco.

5. COMUNICAÇÃO OFICIAL

5.1. Toda e qualquer comunicação individual realizada por parte da comissão ao cosplayer será exclusivamente por e-mail, no cosplay.superxp@gmail.com.

5.1.1. Para os participantes confirmados, será informado também através de whatsapp.

5.2. É responsabilidade do participante acompanhar mensagens, prazos e orientações.

5.3. A coordenação reserva-se ao direito de alterar as regras sem aviso prévio, sinalizando tais alterações para conhecimento por publicação ou errata através do site oficial.

6. CATEGORIAS DE NÍVEL

6.1. STARTER

6.1.1. Categoria destinada para quem se considera iniciante no cosplay competitivo.

6.1.2. Para participantes sem histórico de pódio (1º ao 3º lugar) na SuperXP.

6.2. PRO

6.2.1. Para participantes que optarem por competir em nível avançado.

6.2.2. Participantes já premiados no pódio (1º ao 3º lugar) na SuperXP são obrigatórios.

6.3. Regra para grupos:

6.3.1. Caso ao menos um integrante já tenha conquistado pódio, o grupo será automaticamente PRO.

7. MODALIDADES DO CONCURSO

7.1. Sexta-feira – Desfile Dinâmico (Starter ou Pro)

Modalidade individual realizada na sexta-feira, com foco em **impacto visual, performance rápida, carisma e presença de palco**.

O participante realizará uma performance breve de interpretação do personagem dentro do tempo estipulado pela organização.

O tempo máximo do desfile é de **45 segundos**.

A modalidade será competitiva e contará com avaliação dos jurados.

Premiação:

- **1º Lugar – Desfile Dinâmico (Starter e Pro)**
- **2º Lugar – Desfile Dinâmico (Starter e Pro)**
- **3º Lugar – Desfile Dinâmico (Starter e Pro)**

Participação individual.

Idade: livre.

7.2. Sábado – Apresentações (Starter ou Pro)

Uma apresentação cosplay é uma modalidade em que o participante interpreta um personagem utilizando figurino, maquiagem, acessórios e atuação no palco. Também podem ser usados trilha sonora, vídeos, objetos de cena e cenários móveis para enriquecer a performance.

7.2.1. Apresentação Individual

- Participante realiza performance solo - O tempo máximo de apresentação é de **2 minutos**.

7.2.2. Apresentação em Grupo

- Dois integrantes - tempo máximo de apresentação é de **3 minutos**.
- Três ou mais integrantes - tempo máximo de apresentação é de **4 minutos**.
- Permitidas apresentações tradicionais ou livres.
- Apresentação em grupo não é elegível para o SuperCosplay.
- Idade: livre.

7.3. Domingo – Desfile (Starter ou Pro)

Nesta modalidade o participante mostrará seu cosplay para a banca de jurados em uma avaliação antecipada baseada na referência enviada na inscrição. Posteriormente subirá ao palco para o desfile. (Horários e locais descritos no calendário geral).

O tempo máximo do desfile é de **30 segundos**.

7.3.1. Desfile Infantil (não competitivo)

- Idade: 0 a 12 anos.

7.3.2. Desfile Adulto (Starter ou Pro)

- Idade: Acima de 12 anos.

7.3.3. Modalidades competitivas de desfile irão exigir **avaliação antecipada** de figurino e acessórios.

7.3.4. O participante deverá comparecer na Sala Cosplay ou local informado.

7.3.5. O não comparecimento irá gerar migração para não competitivo, se houver vaga.

7.4. SUPERCOSPLAY

O **SuperCosplay** será a modalidade máxima do Concurso Cosplay SuperXP, criada para reconhecer o competidor de maior desempenho individual geral do evento.

Nesta categoria, **apenas 1 participante será consagrado campeão absoluto da SuperXP**, recebendo a maior premiação individual do concurso.

Prêmio - R\$ 10.000,00 (dez mil reais)

Título oficial de **SuperCosplay – SuperXP 2026**.

Participam automaticamente da disputa do SuperCosplay os competidores inscritos em modalidades competitivas, exclusivamente categorias **pro** oficiais dos três dias do evento.

8. INSCRIÇÕES

8.1. As inscrições ocorrerão através de formulário no site oficial da SuperXP.

8.2. Inscrições incompletas poderão ser canceladas.

8.3. As vagas são limitadas por modalidade.

8.4. Para sua pré-inscrição ser válida é necessário informar no formulário de pré-inscrição o número de seu ingresso ou nome de sua caravana confirmada, para ser validada com a organização da SuperXP.

9. LISTA DE ESPERA

9.1. Participantes excedentes poderão compor lista de espera.

9.2. Vagas não confirmadas poderão ser redistribuídas no dia do concurso.

9.3. Presença física no horário informado será exigida para reivindicar vaga.

10. CONFIRMAÇÃO PRESENCIAL

10.1. Inscrição online exige confirmação presencial dentro do horário oficial.

10.2. O não comparecimento resultará em perda da vaga.

10.3. Recomenda-se chegar com antecedência mínima de 1 hora.

11. FILA E CHAMADA

11.1. Participantes deverão estar presentes 30 minutos antes do início.

11.2. A ordem seguirá numeração definida pela organização.

11.3. Participante ausente na chamada poderá:

- Ir para final da fila;
- Perder vaga;
- Ser desclassificado.

Conforme cronograma e decisão da coordenação.

12. PERSONAGENS PERMITIDOS

12.1. Crossplay é permitido.

12.2. Personagens autorais, visuais, furry e gender bender não serão permitidos em categorias competitivas.

12.3. A organização poderá validar casos especiais.

13. CENÁRIOS/EFEITOS

13.1. Permitidos efeitos secos como:

- Confete;
- Papel picado;
- Bolhas de sabão em pequena quantidade.

13.2. Demais efeitos devem solicitar autorização prévia no formulário de inscrição.

13.3. O participante deverá limpar materiais utilizados, se necessário, podendo sofrer penalização em caso de descumprimento.

13.4. É proibido fixar cenários no palco com cola, prego, fita agressiva ou perfuração.

13.5. Cenários móveis são permitidos.

13.6. Será disponibilizado um ponto de energia (tomada 2P+T, NBR 14136) 10A 220V.

14. STAFF DE APOIO

14.1. Cada participante poderá solicitar inclusão de staffs de apoio próprios, previamente no formulário de inscrição.

14.2. Staff não poderá ser protagonista da apresentação.

14.3. A organização poderá disponibilizar apoio operacional simples, quando possível.

15. ÁUDIO/VÍDEO

15.1. Materiais de apoio de acordo com cada modalidade:

15.1.1. **Desfile dinâmico (sexta) – Áudio ou Vídeo**

15.1.2. **Apresentações (sábado) – Vídeo**

15.1.3. **Desfile (domingo) – Áudio**

15.2. Arquivos devem ser enviados no prazo informado (dentro do período de inscrição online).

15.3. Os arquivos de áudio devem ser enviados no **formato MP3** e os de vídeo em **AVI, MP4 ou MKV**, arquivos enviados em outros formatos que forem aceitos no formulário da pré-inscrição online não serão aceitos, pois se trata de uma limitação de filtro do forms.

15.4. Recomenda-se backup em pendrive.

15.5. Arquivos corrompidos ou fora do padrão são de responsabilidade do participante.

15.6. Em caso de falha técnica do evento, a apresentação poderá ser refeita ao final do concurso.

16. JULGAMENTO

16.1. Os jurados avaliarão conforme modalidade:

16.1.1. **Dinâmico**

- Apresentação, com possíveis itens como postura na apresentação, gesticulação, interações, interpretação no áudio e/ou sincronia labial;
- Cosplay, avaliando fidelidade, acabamento e dificuldade;
- Inscritos no período especial ou no dia do evento não contarão com nota de Cosplay, devido à ausência de referência previamente validada.

16.1.2. **Apresentações Individual e em Grupo**

- Criatividade, com possíveis itens como ambientação e/ou efeitos especiais;
- Apresentação/performance, com possíveis itens como postura na apresentação, gesticulação, interações, interpretação no áudio e/ou sincronia labial;
- Cosplay, avaliando fidelidade, acabamento e dificuldade.

16.1.3. Desfile

- Fidelidade;
- Acabamento;
- Dificuldade.

16.2. Sistema de Pontuação SUPERCOSPLAY

16.2.1. A pontuação da categoria SuperCosplay será formada pela **somatória das notas oficiais obtidas pelo participante nos três dias de competição.**

16.2.2. Serão consideradas apenas notas de modalidades competitivas individuais.

16.2.3. A soma final definirá o ranking geral.

17. EMPATE

17.1. Em caso de empate:

- Desfile dinâmico, maior nota em performance;
- Apresentação individual ou grupo, maior nota em performance;
- Desfile, maior nota em acabamento.

17.2. **Desempate do SuperCosplay:**

- Maior nota individual obtida no sábado;
- Maior nota individual obtida no domingo;
- Decisão final dos jurados.

18. RESULTADO

18.1. Os vencedores serão anunciados no palco do evento próximo ao final de cada dia de competição, conforme cronograma do evento.

18.2. Os participantes que não estiverem presentes deverão retirá-los com a organização da SuperXP.

18.3. Não serão divulgadas notas parciais antes do resultado do **SuperCosplay.**

18.4. As decisões da banca julgadora são soberanas.

19. PREMIAÇÃO

19.1. Haverá premiações em dinheiro (Pix), troféus, medalhas, brindes ou benefícios.

19.2. Valores e distribuição serão divulgados oficialmente.

19.3. A premiação do SUPERCOSPLAY não é cumulativa com os demais prêmios. O vencedor do SuperCosplay receberá única e exclusivamente o valor referente a esse prêmio deixando de receber os demais prêmios em dinheiro, exceto demais brindes e troféus/medalhas.

20. DIREITO DE IMAGEM

20.1. Ao participar, o competidor autoriza gratuitamente o uso de imagem, voz e conteúdo captado no concurso para divulgação da SuperXP.

21. RESPONSABILIDADES

21.1. Cada participante é responsável por:

- Figurino;
- Pertences;
- Equipamentos;
- Integridade de seus materiais.

21.2. Danos causados ao evento poderão gerar cobrança de reparo.

21.3. Todos os materiais do cosplayer competidor deverão ser armazenados exclusivamente no guarda volumes oficial do evento, tendo gratuidade como competidor informando seus dados.

21.4. Props e cenário que serão usados em palco poderão ficar temporariamente antes da apresentação junto à espera de palco nas coxias, depois da apresentação deverão ser levados ao guarda volumes oficial do evento.

22. DISPOSIÇÕES FINAIS

22.1. O objetivo principal do concurso é celebrar a comunidade cosplay com respeito e diversão.

22.2. Ao participar, todos concordam com este regulamento.

22.3. Participantes desclassificados em qualquer modalidade perdem elegibilidade ao SuperCosplay.

22.4. As regras foram simplificadas para maior facilidade de leitura, dúvidas entre em contato pelo e-mail cosplay.superxp@gmail.com.

23. DETALHES DA PREMIAÇÃO

23.1. Observe o item 7.4 para concorrer ao SuperCosplay de R\$ 10.000,00!

MODALIDADE & CATEGORIA	PÓDIO		
	1º	2º	3º
12/06 - Desfile Dinâmico PRO 12/06 - Desfile Dinâmico STARTER	R\$ 500,00	R\$ 250,00	R\$ 100,00
	R\$ 250,00	BRINDES	BRINDES
13/06 - Apresentação Individual PRO 13/06 - Apresentação Individual STARTER	R\$ 600,00	R\$ 300,00	R\$ 100,00
	R\$ 300,00	BRINDES	BRINDES
13/06 - Apresentação em Grupo PRO 13/06 - Apresentação em Grupo STARTER	R\$ 660,00	R\$ 330,00	R\$ 130,00
	R\$ 330,00	BRINDES	BRINDES
14/06 - Desfile Infantil	BRINDES para as 10 vagas competitivas		
14/06 - Desfile Adulto PRO 14/06 - Desfile Adulto STARTER	R\$ 550,00	R\$ 250,00	R\$ 100,00
	R\$ 250,00	BRINDES	BRINDES
14/06 - SuperCosplay	R\$ 10.000,00		
TOTAL DE R\$ 15.000,00 + BRINDES + TROFÉUS (1º) + MEDALHAS (1º, 2º e 3º)			

24. CALENDÁRIO (da inscrição ao evento)

24.1. Todo o período de pré-inscrição e envio de materiais (referências, vídeos e/ou áudios) para vagas competitivas é online via formulário no site da SuperXP. Mais instruções no forms.

24.2. Desfile Dinâmico

- **04/05 → 31/05:** Pré-inscrição em formulário no site da SuperXP + Envio de material.
- **31/05 → 08/06:** Ajustes finais da comissão do concurso.
- **08/06 → 12/06:** Inscrição extra (sem material de apoio, só nota de Performance).
- **12/06:** Confirmação + palco conforme cronograma do dia.

24.3. Apresentação Individual e em Grupo

- **04/05 → 15/05:** Pré-inscrição + envio do vídeo de seletiva.
- **15/05 → 17/05:** Avaliação da comissão.
- **17/05:** Resultado da comissão.
- **17/05 → 31/05:** Envio de material de apoio, referência e vídeo.
- **31/05 → 05/06:** Ajustes finais da comissão do concurso.
- **13/06:** Confirmação + palco conforme cronograma do dia.

24.4. Desfile Infantil

- **04/05 → 31/05:** Pré-inscrição + material.
- **31/05 → 05/06:** Ajustes finais da comissão do concurso.
- **14/06:** Confirmação + palco conforme cronograma do dia.

24.5. Desfile Adulto

- **04/05 → 31/05:** Pré-inscrição + material.
- **31/05 → 05/06:** Ajustes finais da comissão do concurso.
- **14/06:** Confirmação + avaliação antecipada + palco conforme cronograma do dia.

25. CRONOGRAMA (Dias do evento)

Em Breve