

## INTRODUÇÃO

O torneio de CS:GO da SuperXP será promovido com o intuito de gerir boas competições e momentos para todos os jogadores.

### 1. DAS INSCRIÇÕES

1.1 As inscrições ocorrerão no período de 28 de abril de 2019 até o dia 15 de maio de 2019. Podendo ser prorrogado até durarem as vagas.

1.2 A ALTERAÇÃO do nome de equipe ou ALTERAÇÃO de membros das equipes devem ser feitas no máximo até o dia 08 de junho de 2019 às 22h por e-mail, encaminhando as ALTERAÇÕES no e-mail ([contato.zayon@gmail.com](mailto:contato.zayon@gmail.com)).

1.3 A inscrição do torneio é totalmente gratuita.

1.4 É obrigatória a inscrição de todos os 5 membros da equipe, sendo que será permitida a inscrição de 2 reservas (não obrigatório).

1.5 A mesma pessoa só pode se cadastrar como Titular ou Reserva em 1 (um) equipe, não podendo ser reserva nem titular em nenhuma outra equipe, pois aumenta em muito a chance de W.O.

1.6 Serão liberadas chaves de até 32 Times, devem vir times completos para cadastrar, não invocadores sem time.

1.7 Durante a realização do Torneio, a desistência, falta, derrota, WO ou qualquer outra forma de saída da equipe **NÃO** permite justificativas para anulação do mesmo.

1.8 Nas equipes serão aceitos todos as patentes de jogadores. Não serão discriminadas as patentes.

### 2. DO TORNEIO

O Torneio de CS:GO da SuperXP ocorrerá no 7 de julho de 2019, de forma presencial no evento a ser realizado na Expoville em Joinville, das 13h30m até as 20h00m.

#### 2.1 Das eliminatórias

2.1.1 As partidas de eliminatórias acontecerão nos dias 15 e 16 de junho de 2019.

2.1.2 Será permitido um atraso de 15 minutos por equipe.

2.1.3 Todas as equipes que forem jogar nos dias DEVEM estar presentes no período combinado com a organização do torneio, sendo que cada partida iniciará conforme o término das partidas anteriores. Caso seja o momento da partida e a equipe não estiver completa (5 membros do time para duelar entre membros titulares e reservas), haverá um tempo de espera de no MÁXIMO 5 minutos para substituição do participante faltante (sendo apenas possível a troca pelos reservas previamente inscritos), caso esse tempo acabe, a equipe perderá por W.O.

2.1.4 O sistema de partidas funcionará segundo randomização do site Challenge.

2.1.5 As partidas das Eliminatórias e Oitavas de Final serão no formato mata-mata.

2.1.6 Os mapas das eliminatórias serão selecionados pela equipe que organiza o campeonato.

## **2.2 Das semi-finais**

2.2.1 As partidas de eliminatórias acontecerão nos dias 29 e 30 de junho de 2019.

2.2.2 Será permitido um atraso de 15 minutos por equipe.

2.2.3 Todas as equipes que forem jogar nos dias DEVEM estar presentes no período combinado com a organização do torneio, sendo que cada partida iniciará conforme o término das partidas anteriores. Caso seja o momento da partida e a equipe não estiver completa (5 membros do time para duelar entre membros titulares e reservas), haverá um tempo de espera de no MÁXIMO 5 minutos para substituição do participante faltante (sendo apenas possível a troca pelos reservas previamente inscritos), caso esse tempo acabe, a equipe perderá por W.O.

2.2.4 O sistema de partidas funcionará segundo randomização do site Challenge.

2.2.5 Cada time selecionará um mapa à escolha, e a organização escolherá um mapa. O time que começa escolhe o mapa que jogará primeiro, em seguida o próximo time escolhe o próximo mapa, e por último, jogam o mapa selecionado pela organização.

2.2.6 As partidas ocorrerão através de MD3.

## **2.3 Das finais**

2.3.1 As equipes DEVEM se apresentar com mais de 30 minutos antecedência ao horário da partida, para conferir a identidade dos participantes e os preparar para as partidas, permanecendo no local até o início da sua partida.

2.3.2 Cada time selecionará dois mapas à escolha, e a organização escolherá um mapa. O time que começa escolhe o mapa que jogará primeiro, em seguida o próximo time escolhe o próximo mapa, e por último, jogam o mapa selecionado pela organização.

2.3.3 As partidas ocorrerão através de MD5.

## **3 DA DESCLASSIFICAÇÃO**

3.1 A equipe que agir de má conduta durante o torneio será desclassificada mediante a apresentação de provas concretas por parte da equipe adversária.

Entende-se como má conduta atos que desrespeitem as equipes adversárias ou/e juízes, como: uso de palavras de baixo calão, inapropriadas ou obscenas, atitudes agressivas e violentas, ameaças, sair

no meio da escolha de campeões, uso de trapaças como scripts, hacks, etc... Sendo que os juízes terão autoridade para interpretar tais ações e desclassificar a equipe se entenderem que necessário.

3.2 Na etapa das eliminatórias a equipe terá 15 minutos após o anúncio da partida para se apresentar com todos os 5 membros, podendo apenas ser substituído pelo reserva previamente inscrito, caso isso não ocorra à equipe será desclassificada e a vitória será concedida para equipe completa.

3.3 Caso haja comprovação da participação de um jogador não inscrito em uma equipe, está será imediatamente desclassificada, logo é obrigatório os participantes estarem munidos de seus CPF/RG.

#### **4 DA PREMIAÇÃO**

4.1 A premiação prevê os 2 times finalistas.

4.2 A equipe que ficar em primeiro lugar será premiada com R\$1.000,00.

4.4 A equipe que ficar em segundo lugar será premiada com R\$500,00.

#### **5 CRITÉRIO PARA DESEMPATE**

5.1 É virtualmente impossível dar empate uma vez que as eliminatórias são mata-mata e a Final MD5, caso aconteça algum transtorno relacionado ao assunto a equipe organizadora do concurso terá total autonomia para decidir e aplicar a melhor solução cabível ao momento.

#### **6 DISPOSIÇÕES GERAIS**

6.1 As equipes inscritas automaticamente declaram que leram e concordam com esse regulamento.

6.2 Caso haja algum extravio ou dano nos computadores fornecidos por qualquer participante do torneio o mesmo terá que se responsabilizar por eventuais custos e prestar satisfações à SuperXP para negociarem resolução do problema.

6.3 As regras estão sujeitas à alteração sem aviso prévio até o início do campeonato.

Nada mais havendo a tratar, desejamos a todos bom divertimento. A organização